**Проект WebServer + API (Бот/Алиса)**

Цель проекта - написать игру на “Быки и коровы” со следующими особенностями:

* -запросы на игру
* -выход из игры со стороны пользователя
* -серверная база данных на Flask
* -наличие базы данных для хранения информации о пользователях
* -наличие апи метода для изменения записей в таблице
* -наличие апи метода для считывания информации
* -обучение бота правильному использованию этих методов

*Авторы проекта:* Саратова Хадижа и Мавлатова Аза (совместная работа)

*правила игры:*<https://urok.1sept.ru/articles/662278>

*Небольшое описание функционала:* игра ведется с четырехначными числами, для начала игры нужно нажать команду “/go”. Как только найдется противник, вы вводите загадываемое число. После этого вы и ваш противник по очереди будете пытаться отгадать число. Выигрывает тот, кто отгадывает первым.

Также в игре есть возможность сыграть с другом, для этого наберите “/f”, а затем телеграмм-никнейм вашего друга.

*Для запуска необходимо иметь:* bisect, telegram.ext, sqlite3, requests, json, telegram.